

« FIFA07 Rules »

« نسخه بازی: FIFA Soccer 2007 »

« عمومی »

- نحوه مسابقه: ۱ به ۱
- حالت رسمی: ملی و باشگاهی
- میزبان، میهمان قبل از بازی و توسط نرم افزار مخصوص مسابقات صورت می گیرد.
- بازیکنان باید در ابتدای هر نیمه و بعد از به ثمر رسیدن هر گل بازی را با یک پاس رو به عقب آغاز کند. در غیر این صورت بسته به نظر داور به بازیکن خاطی تذکر و یا اخطار داده می شود و باید بازیکن خاطی توپ را در اختیار حریف قرار دهد. همچنین در صورت بسمر رسیدن گل به وسیله این روش گل محاسبه نمی شود.
- گل از زمین خودی مجاز نمی باشد. در صورت بسمر رسیدن گل به وسیله این روش گل محاسبه نمی شود. بسته به نظر داور به بازیکن خاطی تذکر و یا اخطار داده می شود.
- استفاده از راکت پاس ممنوع می باشد. (منظور استفاده ترکیبی از کلیدهای D+A می باشد.) در صورت استفاده بسته به نظر داور به بازیکن خاطی تذکر و یا اخطار داده می شود.
- هر نوع کرنر مستقیم به داخل منطقه درباربان (۵ متر) مجاز نمی باشد. در صورت بسمر رسیدن گل به وسیله این روش گل محاسبه نمی شود. بسته به نظر داور به بازیکن خاطی تذکر و یا اخطار داده می شود.
- پاس های بلند ممنوع می باشند. منطقه ای به نام Tolerance چند متر عقب تر از خط میانیه زمین وجود دارد که بازیکنان از این منطقه می توانند پاس بلند بدهند، اگرچه بعد از خط میانیه زمین بازیکنان می توانند پاس بلند بدهند. (منظور استفاده ترکیبی از کلیدهای Q+A/W می باشد.) در صورت استفاده به بازیکن خاطی بسته به نظر داور تذکر و یا اخطار داده می شود. همچنین بازیکن خاطی باید توپ را در اختیار حریف خود قرار دهد.
- بعد از به ثمر رسیدن گل، بازیکنان به هیچ وجه حق زدن کلید Esc و رد کردن صحنه نمایش آهسته گل را ندارند. داور بازی بعد از تایید گل می تواند بازی را به جریان بیاورد.
- در انتهای هر بازی بازیکنان باید در صفحه Match Fact صبر کنند تا نتیجه بازی توسط داوران تایید و ثبت شود. در غیر اینصورت به بازیکن خاطی اخطار داده می شود. در صورت خاطی بودن هر دو بازیکن برای بازی انجام شده هیچ گونه امتیازی برای بازیکنان در نظر گرفته نخواهد شد و هر دو بازیکن بازنده اعلام خواهند شد.

« تنظیمات ورزشگاه »

- ورزشگاه: Bayarena
- هوا: Sunny Day

« اصول تنظیمات بازی »

- فقط استفاده از پچهای رسمی تأیید شده بازی فیفا فوتبال ۲۰۰۷ مجاز می باشد، و هیچ گونه پچ جداگانه مورد تأیید نمی باشد. (هیچ گونه تنظیمات اختیاری مجاز نمی باشد.)
- تواناییهای بازیکنان و تیم ها نباید بصورت اختیاری تعریف گردد.
- بازیکنان باید از FIFA Multi Tool برای تنظیم ورزشگاه، سرعت، سختی و اجرای بازی استفاده کنند.
- تنظیمات مربوط به گرافیک و تنظیمات دیگر فقط از طریق منو می تواند تنظیم گردد. (از Configuration file نمی توان استفاده کرد) حداکثر Resolution مجاز ۸۰۰×۶۰۰×۳۲ می باشد.

- بازیکنان در دوطرف باید تنظیمات خود را قبل از شروع بازی انجام دهند. نتیجه نهایی بازی تحت هیچ شرایطی تغییر نمی یابد، حتی اگر مشخص گردد تنظیمات بازیکنی مورد نظر وی نبوده است.
- استفاده بازیکنان فایل devdata.dat را برای سازگار کردن بازی با Gamepad مجاز می باشد.
- در صورت زدن Pause توسط بازیکنانی در هر دقیقه ای از بازی برای تغییر Formation یا Tactic، بعد از انجام تغییرات و برداشتن Pause باید توپ را در اختیار حریف خود بگذارد. در غیر اینصورت به بازیکن خاطی بسته به نظر داور تذکر و یا اخطار داده می شود.

تنظیمات

- مابقی تنظیمات در حالت پیش فرض می باشد. در صورت تغییر در تنظیمات بخش Game Setting بازی به بازیکن خاطی اخطار داده خواهد شد.

تنظیمات پایه

Difficulty Level	World Class	Game Speed	Fast
Half-Length	6 min	Injuries	Off

تنظیمات پیشرفته

Player Auto Switching	Zero	Booking	On
Offside Rule	On	Time/score Indicator	Teams Name On
Radar	Transparent	Player Status bar	On
Starting Sub	5	Performance Meter	Off

قطع ارتباط

- قطع ارتباط در بین بازی می تواند به علت مشکلات ناشی از سیستم رایانه ، شبکه و برق باشد .
- در صورتی که قطع ارتباط به صورت عمدی از طرف یکی از بازیکنان تشخیص داده شود با توجه به نظر داور ممکن است برای بازیکن خاطی باخت و یا اخطار در نظر گرفته شود .
- در صورت پیش آمدن هر گونه قطع ارتباط غیر عمدی ، طبق جدول زیر عمل خواهد شد .

وقت اضافه	نیمه دوم			نیمه اول			Classification	
	-	4~6	2~4	0~2	4~6	2~4	0~2	زمان واقعی بازی به دقیقه
-	75~90	60~75	45~60	30~45	15~30	0~15	زمان در بازی به دقیقه	
<p>اقدامات</p> <p>- داور نتیجه را تا جایی که هست در نظر گرفته و بازی را دوباره شروع می کند .</p> <p>- هر کارت قرمز به عنوان یک گل برای حریف بازیکن شناخته می شود و بازی دوباره شروع می گردد .</p> <p>- در صورت قطع ارتباط در نیمه دوم :</p> <p>در صورتی که اختلاف گلها بیش از ۳ باشد ، بازی تمام می شود و برنده</p>								

<p>شخصی است که بیش از ۳ گل اختلاف دارد .</p> <p>در صورتی که اختلاف کمتر از ۳ گل باشد ، یک بازی ۲ دقیقه ای با حفظ نتیجه قبلی شروع خواهد شد .</p>					
2	2	2	4	4	6
<p>طول نیمه بازی جدید (دقیقه)</p>					

- **قطع ارتباط عمدی:** به محض آنکه داور تصمیم بر عمدی بودن قطع ارتباط گرفت برای بازیکن خاطی به عنوان جریمه باخت در نظر گرفته می شود.

◀ جریمه برای بازی ناجوانمردانه

- بازی ناجوانمردانه

۱. استفاده از هرگونه کد و یا برنامه تقلب.
 ۲. قطع ارتباط عمدی.
 ۳. استفاده از هرگونه تنظیمات غیر استاندارد.
 ۴. هرگونه چت و گفتگوی غیر ضروری در حین انجام بازی.
 ۵. تصمیم داور بر شرایط خارجی (خبر نگاران، Leader تیم، بازیکنان، تماشاچی و ...) براساس نظر شخصی داور می ممکن است بازیکن خاطی یک اخطار بگیرد و یا بازی را واگذار کند.
- در صورتی که محرض شود بازیکنی عمل ناجوانمردانه انجام داده است، برای بازیکن خاطی ممکن است حذف از مسابقات را در نظر بگیرند.
- در حین انجام بازی هرگونه عملی که از طرف داوران یا کمیته مسابقات به عنوان بازی ناجوانمردانه تشخیص داده شود.
- دریافت ۳ اخطار در دور اول (دور حذفی) موجب حذف بازیکن از مسابقات می باشد. دریافت ۳ اخطار در دور دوم و سوم (دور گروهی و نهایی) موجب حذف بازیکن از مسابقات می باشد.

◀ نکته

۱. در صورت مشاهده استفاده بازیکنی از الفاظ رکیک یا صحبت کردن با صدای بلند و یا استعمال دخانیات بدون در نظر گرفتن شرایط بازیکن در لیگ از ادامه حضور بازیکن خاطی در لیگ جلوگیری خواهد شد.
۲. بازیکنان موظفند ۱۰ دقیقه قبل از بازی در محل برگزاری حضور یابند. در صورت تأخیر بازیکنی به مدت بیشتر از ۱۰ دقیقه از زمان شروع بازی برای بازیکن خاطی باخت در نظر گرفته می شود.

◀ این قوانین توسط کمیته فنی ایرفو لیگ تهیه و تنظیم گردیده است. و براساس صلاحدید کمیته فنی قوانین تغییر خواهد کرد.